JLM

CONTACT

Email
jean-luc@mourey.com

Site
jlmportfolio.duckdns.org

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- WLanguage — WinDev, WebDev
- C# · .NET
- Java
- HTML · CSS
- Blazor
- Bases de données & web services
- MS Access · Visual Basic
- Photoshop · After Effects

QUALITÉS

- Axé sur les détails
- Créativité
- Collaboration
- Réflexion critique
- Communication

LANGUES

Français
★★★★★

Anglais
★★★★★

PROFIL

- Double nationalité : française et américaine
- Permis de conduire

JEAN-LUC MOUREY

Développeur web, mobile & logiciel

Développeur diplômé de l'Université de Southampton (BSc Informatique avec mention), avec plus de cinq ans d'expérience professionnelle dans la création d'applications web, mobiles et Windows sur mesure, de la base de données à l'interface. Bilingue anglais / français, habitué à travailler au plus près des clients à chaque étape d'un projet.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur indépendant · 2026 – aujourd'hui
Indépendant

- Manufix : outil Windows (C# / .NET) qui analyse et répare le catalogue produits Excel de Manuquip, avec sauvegarde de chaque fichier avant modification
- Refonte de manuquip.com (en cours)
- Projets personnels, présentés dans ce portfolio

Développeur · Juin 2022 – déc. 2025
Manuquip, Six-Fours-les-Plages — en télétravail

- Création du site web de l'entreprise, manuquip.com

Développeur WinDev · Juil. 2019 – sept. 2020 & juin – juil. 2021
CMD Informatique

- Développement d'applications web et mobiles sur mesure sous WinDev
- Conception de bases de données, de web services et d'interfaces utilisateur
- Création et animation d'une formation à l'environnement de développement
- Relation client à toutes les étapes du développement pour répondre au mieux à leurs besoins

Développeur informatique · Déc. 2020 – mai 2021
CDS Soft (Groupe Studiel)

- Développement d'applications Windows, web et mobiles sur mesure sous WinDev
- Conception de bases de données et d'interfaces utilisateur
- Création de pages HTML + CSS dans le framework Blazor
- Optimisation et mise à jour de modules d'applications WinDev existantes

LOISIRS

- Veille technologique, notamment les technologies émergentes
- Rétro-ingénierie et analyse des mécaniques de jeux vidéo
- Typographie cinétique & montage vidéo

Développeur de base de données · 2014 – 2015
Client : Ludically, éditeur de jeux de société

- Création d'une base de données pour gérer la logistique de l'entreprise, sous MS Access et Visual Basic
- Conception et mise en œuvre d'une interface graphique intuitive
- Échanges avec le client pour bien comprendre ses besoins et y répondre
- Rédaction d'un guide détaillé d'installation et d'utilisation

FORMATION

Université de Southampton, Royaume-Uni · 2015 – 2018
BSc Informatique avec mention

Modules suivis :

- Applications cloud
- Graphismes informatiques
- Expérience utilisateur (UX)
- Vision artificielle
- Robotique
- Bases de données & réseaux
- Conception & développement de jeux vidéo

Projet de troisième année : simulation de l'efficacité de cellules solaires sous différents spectres lumineux

Mougins School, France · 2013 – 2015
A-Levels : Maths (A), Informatique (A), Français (A), Physique (C)